ซอฟต์แวร์

SHOW PARTNER™ F/X

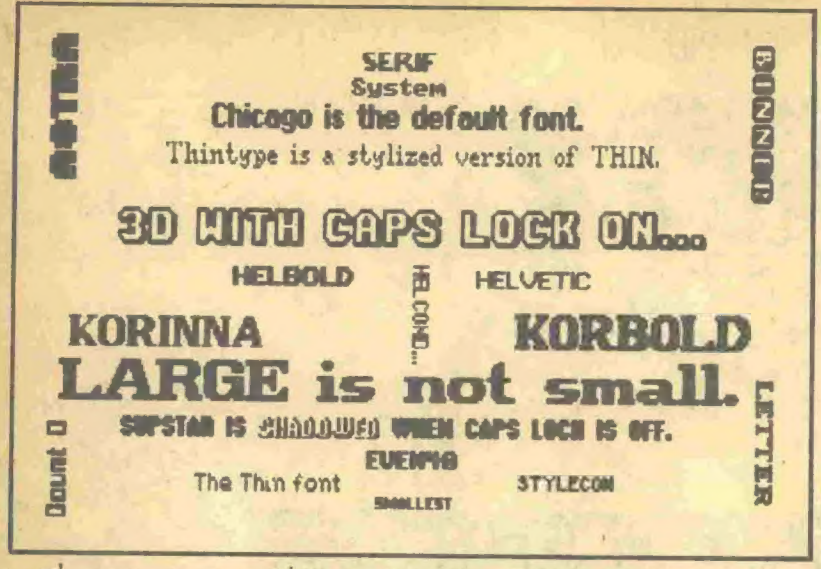
วิรัช วินิจวัฒนาวงษ์

ถ้าคุณเคยชื่นชอบการนำเสนอภาพกราฟิกใน PC Storyboard หรือซอฟต์แวร์กราฟิกตัวอื่นในทำนองเดียวกันนี้ คุณจะต้องชอบและประทับใจในโชว์พาร์ตเนอร์ F/X นี้แน่นอน เนื่องจากคุณสมบัติประจำตัวที่มีครบครันจนเกินพอ ผนวกกับความง่ายในการใช้งานที่เป็นลักษณะเด่นในโชว์พาร์ตเนอร์นี้ ความน่าตื่นตาตื่นใจกับการนำเสนอผลงานของคุณก็เกิดจากการทำภาพเอฟเฟ็คต่าง ๆ ที่จะดึงดูดความสนใจจากคนดูให้ติดตามนั่นเอง ทั้งนี้มีให้พร้อมแล้วสำหรับโชว์พาร์ตเนอร์ F/X เพื่อนคู่หูตัวเก่งนี้

หลังจากที่ประสบความสำเร็จจากการออกตัวโชว์พาร์ตเนอร์เวอร์ชันก่อน บริษัท Brightbill-Roberts & Company ก็ได้พัฒนาเวอร์ชันใหม่ ซึ่งเป็นรุ่นที่ 2 คือ รุ่น F/X นี้ โดยได้เพิ่มเติมและแก้ไขเครื่องไม้เครื่องมือที่สำคัญ ๆ หลายอย่าง เช่น การทำภาพวัตถุเคลื่อนไหวที่มีมาใหม่ซึ่งในเวอร์ชันก่อน ๆ ไม่มี ส่วนการพัฒนานั้นก็ได้จากข้อแนะนำของผู้ใช้นั่นเอง ทำให้โชว์พาร์ตเนอร์ F/X เป็นซอฟต์แวร์ที่ค่อนข้างจะสมบูรณ์แบบมากตัวหนึ่งที่เราอดไม่ได้ที่จะหามาใช้งาน

โชว์พาร์ตเนอร์ F/X

คู่หูที่รู้ใจ



รูปที่ 1 ตัวอย่างฟอนต์ที่มีในโชว์พาร์ตเนอร์ F/X

คุณสมบัติและความสามารถโดยทั่วไป

โชว์พาร์ตเนอร์ F/X เป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการนำเสนอภาพในระดับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่สามารถแสดงผลได้ทั้งในเท็กซ์โหมดและกราฟิกโหมด โดยใช้ดอสตั้งแต่เวอร์ชัน 2.0 ขึ้นไป ซึ่งการ์ดแสดงผลที่สามารถใช้ได้นั้นก็ครอบคลุมการ์ดที่มีในท้องตลาดเรา ดังเช่น MCGA, CGA, EGA, VGA หรือแม้แต่ Hercules เองก็ตาม

ในการสร้างภาพหรือแก้ไขภาพนั้นกระทำได้ทั้งเท็กซ์โหมดและกราฟิกโหมด โดยในเท็กซ์โหมดนั้น (โดยใช้โปรแกรม FXTEX) สามารถเรียกตัวอักษรกราฟิกบนเครื่องไอบีเอ็มมาใช้งานได้ เช่น การทำกรอบของภาพที่เป็นเส้นคู่หรือเส้นเดี่ยว การเปลี่ยนแอตทริบิวต์ของตัวอักษรแต่ละตัวบนจอ การกำหนดเคลื่อนย้ายหรือก๊อบปี้บล็อกก็สามารถกระทำได้เหมือนเอดิเตอร์ทั่วไป ส่วนในกราฟิกโหมดนั้น (โดยใช้โปรแกรม FXGED) จะมีฟังก์ชันให้เลือกใช้มากมาย ไม่ว่าจะเป็นการย่อ ขยายภาพ การตัดต่อแต่งเติมภาพ การกลับภาพจากบนลงล่าง หรือจากซ้ายมาขวา การเลือกหรือเปลี่ยนสีของภาพ การซูมภาพเพื่อการแก้ไขในระดับจุด ซึ่งจะทำให้สะดวกมากในการตกแต่งภาพที่มีความละเอียดสูง พร้อมกับฟังก์ชันพื้นฐานจำเป็นที่ขาดไม่ได้ คือ การวาดวงกลม การวาดเส้นตรง และการวาดกรอบสี่เหลี่ยม นอกจากนี้ยังมีกราฟิกฟอนต์ให้เราเลือกได้มากถึง 31 แบบ ดูตัวอย่างของฟอนต์ในรูปที่ 1

กรณีที่ไม่สันทัดในเรื่องของศิลปการสร้างภาพเอง เราสามารถที่จะดักจับภาพจากโปรแกรมอื่นที่ต้องการมาเป็นภาพของเราได้ โดยใช้โปรแกรม DOSCAP (ในกรณีใช้ดอส) หรือ WINCAP (ในกรณีที่ใช้ไมโครซอฟต์วินโดว์) ทั้งนี้สามารถกระทำได้ทั้งในเท็กซ์โหมดและกราฟิกโหมดเช่นกัน

SHOW PARTNER™ F/X

เมื่อต้องการเปลี่ยนรูปแบบของฟอนต์สามารถใช้โปรแกรม FXFONT ในการแก้ไข เพิ่มเติม หรือเปลี่ยนขนาดของฟอนต์ได้ ทั้งยังสามารถที่จะอิมพอร์ตฟอนต์จากโปรแกรมอื่นได้ โดยใช้เทคนิคการดักจับภาพ แล้วเซฟในรูปของบล็อกเพื่อนำมากำหนดขนาดของฟอนต์และตำแหน่งของคีย์ที่คู่กับฟอนต์นั้น จากความสามารถนี้เองทำให้เห็นว่าเราสามารถที่จะทำฟอนต์ภาษาไทยได้อย่างสบาย โดยการดักจับภาพที่มีฟอนต์ภาษาไทยจากโปรแกรมภาษาไทยกราฟิกใดก็ได้ แล้วนำมาอินพอร์ตเพื่อกำหนดบล็อกที่จะทำฟอนต์ภาษาไทยของเราต่อไป นอกจากนี้เรายังสามารถกำหนดสไตล์ของฟอนต์ได้อีกด้วย เช่น ให้เป็นตัวเอียง หรือให้เงากับฟอนต์ (Shadow) ก็ได้ เป็นต้น

การทำให้วัตถุในภาพมีการเคลื่อนไหวได้จะทำให้การนำเสนองานของเราน่าสนใจมากยิ่งขึ้น ซึ่งความสามารถนี้ของโชว์พาร์ตเนอร์ได้เพิ่มเติมขึ้นมาจากเวอร์ชันก่อน ๆ ที่ยังไม่มีวิธีการที่จะจัดการกับเรื่องนี้โดยเฉพาะ โปรแกรม FXOP จะช่วยทำให้ภาพวัตถุของเราเคลื่อนไหวได้อย่างมีชีวิตชีวามากยิ่งขึ้น โดยที่เราสามารถทดสอบการเคลื่อนไหวหรือลำดับการเคลื่อนไหวได้ทุกขั้นตอน ทั้งยังสามารถกำหนดความเร็วในการเคลื่อนไหวได้อีกด้วย ดังจะสังเกตได้จากโปรแกรมสาธิตในโชว์พาร์ตเนอร์ ซึ่งจะกล่าวต่อไป

เมื่อเรามีภาพที่ได้เตรียมไว้แล้ว สิ่งต่อไปก็คือ การกำหนดรูปแบบในการนำเสนอ ซึ่งก็คือการทำสคริปต์นั่นเอง (โดยใช้โปรแกรม FXSED) โดยจะสามารถกำหนดเอฟเฟ็คต่าง ๆ ให้กับภาพแต่ละภาพได้ เช่น การเลื่อนภาพ การวาดภาพ การเบลอร์ภาพ การเขย่าภาพ การทำเสียงประกอบภาพ เป็นต้น และที่น่าสนใจ คือ การทำภาพเคลื่อนไหว โดยกำหนดวัตถุภาพที่สร้างจากโปรแกรม

FXOP ให้เคลื่อนไหวอิสระจากภาพฉากหลังที่กำลังทำเอฟเฟ็คอยู่ ตัวอย่างเช่น การกำหนดให้ภาพนก (ที่สร้างจากโปรแกรม FXOP) บินผ่านหน้าจอขณะที่กำลังทำการเบลอร์ภาพฉากหลังอยู่ โดยที่ภาพฉากหลังนั้นไม่ถูกลบไปจากการบินผ่านของภาพนก และนอกจากการกำหนดช่วงเวลาในการแสดงผลของแต่ละภาพได้แล้ว สิ่งที่พิเศษอย่างหนึ่งคือ การกำหนดให้รับคีย์จากผู้ใช้ได้ ซึ่งสามารถเช็คว่าเป็นการกดคีย์ใด เพื่อเลือกงานที่จะทำต่อไป ลักษณะดังกล่าวจะเป็นลักษณะที่คล้าย ๆ กับการเขียนโปรแกรมนั่นเอง ซึ่งเราสามารถใช้คำสั่ง GOTO ไปยังบรรทัดที่ต้องการได้ นอกจากนี้ยังสามารถเชื่อมต่อกับโปรแกรมจากภายนอกได้ไม่ว่าจะเป็นโปรแกรมที่เราสร้างขึ้นเองหรือซอฟต์แวร์แพคเกจอื่น ๆ ก็ได้ ซึ่งเป็นคุณสมบัติที่ค่อนข้างยืดหยุ่นมากที่โชว์พาร์ตเนอร์ได้ให้ไว้

โปรแกรมที่มีลักษณะคล้าย ๆ กับ FXSED อีกโปรแกรมหนึ่งก็คือ โปรแกรม FXSLED ซึ่งจะเน้นทางด้านการเสนอรูปแบบที่เป็นในลักษณะของสไลด์โชว์ พร้อมกับสามารถทำเอฟเฟ็คของภาพได้เช่นเดียวกับ FXSED แต่จะต่างกันตรงที่ว่าไม่สามารถเลือกส่วนหนึ่งส่วนใดของภาพมาแสดงได้ โดยจะแสดงทั้งภาพ เนื่องจากจะเน้นในลักษณะของสไลด์นั่นเอง ทั้งสองโปรแกรมนี้สามารถดูการทำงานของสคริปต์ที่เราเขียนไว้ได้เลยโดยไม่ต้องออกจากโปรแกรม

หลังจากที่มีสคริปต์เรียบร้อยแล้ว โปรแกรมที่จะแปลคำสั่งสคริปต์ของเราคือ SHOW ซึ่งสามารถกำหนดให้ฝังตัวลงในหน่วยความจำได้ด้วยเพื่อการเรียกใช้จากโปรแกรมอื่น สำหรับโปรแกรมยูทิลิตี้ต่าง ๆ ในโชว์พาร์ตเนอร์นั้นมีหลายแบบด้วยกัน คือโปรแกรมแปลงไฟล์รูปภาพจากโปรแกรมอื่น เช่น PC Paintbrush มาเป็นไฟล์รูปภาพของโชว์พาร์ตเนอร์หรือจาก PC Storyboard ก็ได้ ซึ่งจะสามารถแปลงกลับไปกลับมาได้ นอกจากนี้ยังสามารถแปลงสคริปต์ไฟล์ของ PC Storyboard มาเป็นสคริปต์ไฟล์ของโชว์พาร์ตเนอร์เองได้อีกด้วย

SHOW PARTNER™ F/X

คุณลักษณะและประสิทธิภาพโดยทั่วไป

โชว์พาร์ตเนอร์ F/X ประกอบไปด้วยดิสก์ 4 แผ่นด้วยกันคือ

- PROGRAM DISK 1
- PROGRAM DISK 2
- UTILITY DISK
- LEARNING DISK

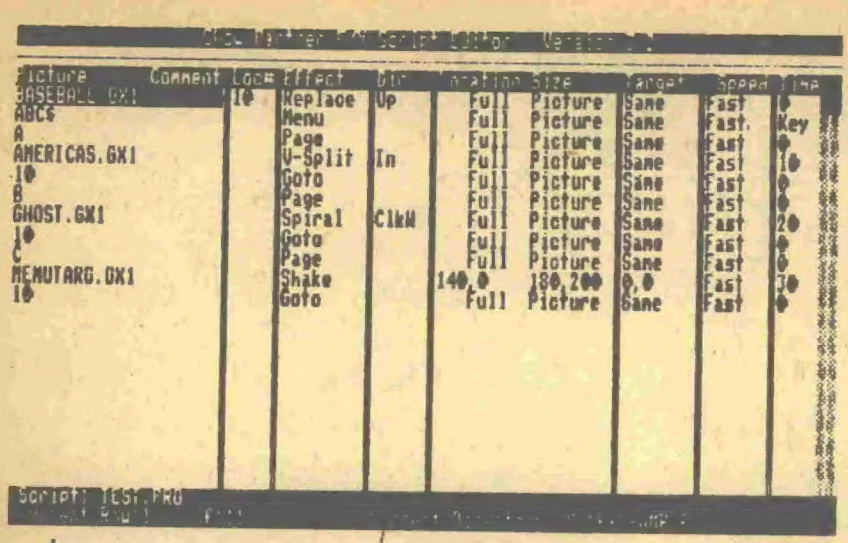
ทุกโปรแกรมสามารถใช้ร่วมกับ Mouse ได้ ซึ่งจะทำให้ใช้งานได้สะดวกขึ้น โดยจะขอกล่าวถึงลักษณะของโปรแกรมที่สำคัญพอสังเขปดังนี้คือ

FXGED

เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหรือแก้ไขภาพ โดยจะเก็บภาพในไฟล์ที่เป็นนามสกุล .GX1 และสามารถฝังตัวลงในหน่วยความจำได้โดยเรียกโปรแกรมจากคีย์ Ctrl-Alt-Plus(+) หรือจาก FXSED ก็ได้ ตัวโปรแกรมทำงานในโหมดกราฟิก มีระบบพูลดาวน์เมนูให้เลือกคำสั่ง โดยใช้คีย์ลูกศร และใช้คีย์ DEL ในการเรียกเมนู ส่วนคีย์ INS นั้นใช้ลงจุดที่ต้องการในตำแหน่งภาพในจอ การใช้คีย์เพื่อเรียกไปยังคำสั่งต่าง ๆ ใน FXGED นั้นดูในรูปที่ 2

To Choose This Command:	Press:
Undo	BACKSPACE
Copy	Alt-Y
Move	Alt-M
Erase	Alt-E
Zoom	Alt-Z
Upend	Alt-U
Reflect	Alt-X
Rotate	Alt-R
Center	Alt-H
Freehand	Alt-F
Line	Alt-L
Box	Alt-B
Circle	Alt-C
Paint	Alt-P
Width	Alt-W
Alter Colors	Alt-A

รูปที่ 2 คีย์ที่ใช้เรียกคำสั่งต่าง ๆ ใน FXGED



รูปที่ 3 ตัวอย่างการบันทึกรายการในสคริปต์

DOSCAP

เป็นโปรแกรมที่จะฝังตัวลงในหน่วยความจำ และรอการกดคีย์ Ctrl-Alt-Minus(−) เพื่อเรียกใช้ในการดักจับภาพจากโปรแกรมอื่น ข้อควรระวังคือ ไม่ควรใช้ร่วมกับโปรแกรมที่มีการเรียกใช้คีย์ที่ซ้ำกับของ DOSCAP นี้ ในกรณีที่มีการซ้ำกันควรเปลี่ยนคีย์ที่จะเรียกใช้ DOSCAP นี้โดยใช้คำสั่งดังนี้

DOSCAP /K

จากนั้นก็กดคีย์ 3 คีย์ที่ต้องการจะเปลี่ยนใหม่พร้อมกัน ซึ่งในการเรียกใช้ DOSCAP ก็ให้ใช้คีย์ที่เปลี่ยนใหม่นี้ได้เลย

FXSED

เป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างสคริปต์ ซึ่งจะเก็บในไฟล์ที่เป็นนามสกุล .PRO เราสามารถดูผลจากการสร้างสคริปต์ในส่วนใดของสคริปต์ก็ได้ โดยใช้คำสั่ง Rows ในเมนู View ลักษณะของสคริปต์จะแบ่งเป็น 8 ฟิลด์ สำหรับบันทึกรายการของสคริปต์ ดังแสดงตัวอย่างในรูปที่ 3 ซึ่งแต่ละฟิลด์ใช้สำหรับรายการดังนี้

Picture Comment

- ชื่อรูปภาพที่ต้องการแสดง เช่น BASEBALL.GX1
- ชื่อสคริปต์อื่นที่ต้องการโอนการทำงานไปให้ เช่น LEARN.PRO
- กลุ่มตัวอักษรที่ใช้เช็คคีย์ที่กดจากผู้ใช้เพื่อเลือกคำสั่งในการทำงาน เช่น ABC$
- ชื่อโปรแกรมภายนอกที่ต้องการจะเอ็กซีคิวต์ เช่น 123.EXE
- ตำแหน่ง Loc# และจำนวนครั้งในการวนลูป เช่น 50, 3
- เปลี่ยนไดเรคทอรี เช่น cd \ fx \ sample

Loc

- ใส่ตัวเลขตำแหน่งของ Loc# คล้าย ๆ เลขบรรทัดในภาษาเบสิกที่เราสามารถใช้คำสั่ง goto ไปยังตำแหน่งนั้นได้

SHOW PARTNER™ F/X

Effect

- ใส่สกรีนเอฟเฟ็คต่าง ๆ เช่น V-Split Spiral เป็นต้น ซึ่งจะใช้กับชื่อรูปภาพที่ต้องการแสดง
- โฟลว์คอนโทรลต่าง ๆ เช่น Execute สำหรับชื่อโปรแกรมภายนอกที่ต้องการจะเอ็กซีคิวต์
- เสียงประกอบต่าง ๆ เช่น เสียงระเบิด (Bomb) เป็นต้น โดยจะใช้กับรูปภาพที่ต้องการแสดง
- เอฟเฟ็คพิเศษ เช่น การเปลี่ยนสีบนจอโดยใช้คำสั่ง ColChg
- กำหนดสารเคลื่อนไหวของภาพวัตถุเคลื่อนไหว (.AOG) เช่น AoMove สำหรับการเคลื่อนภาพวัตถุในแนวเส้นตรง

Dir

- กำหนดลักษณะของภาพเอฟเฟ็คต่าง ๆ เช่น Up เมื่อใช้กับ Replace ในฟิลด์ Effect จะแทนที่ภาพจากล่างขึ้นบน

Location Size

- กำหนดขนาดของภาพที่ต้องการแสดง เช่น Full Picture หมายถึง แสดงทั้งจอภาพ หรือ 140,0 180,200 หมายถึง แสดงภาพที่เริ่มจากตำแหน่งมุมบนซ้าย คือ 140,0 จนถึงมุมล่างขวา คือ 180,200

Target

- ตำแหน่งบนจอภาพที่ต้องการแสดงภาพที่ได้กำหนดขนาดจากฟิลด์ Location Size แล้วเช่น 0,0 คือแสดงภาพโดยเริ่มจากมุมบนซ้ายที่ตำแหน่ง 0,0

Speed

- กำหนดความเร็วในการแสดงเอฟเฟ็คของภาพ ซึ่งจะกำหนดได้ 3 ระดับ คือ ช้า ปานกลาง เร็ว (Slow Medium Fast)

Time

- เวลาที่ใช้ในการแสดงภาพ ซึ่งสามารถกำหนดได้ในช่วงระหว่าง 0-9999 โดยมีหน่วยเป็นเศษส่วนสิบของวินาที

- ในกรณีที่ใช้คำสั่ง Key จะเป็นการให้รอการกดคีย์ของผู้ใช้

ส่วนคีย์ที่ใช้เรียกคำสั่งต่าง ๆ นั้น แสดงดังรูปที่ 4 ลักษณะการใช้คำสั่งของโปรแกรมจะเป็นแบบพูลดาวน์เมนู โดยใช้คีย์ลูกศรในการเลือกคำสั่ง และคีย์ DEL ในการเรียกเมนูเช่นเดียวกับ FXGED แต่ทำงานในเท็กซ์โหมดยกเว้นการแสดงผลของสคริปต์ ซึ่งจะแสดงผลในกราฟิก-โหมดได้เช่นกัน ทั้งยังสามารถเรียกใช้โปรแกรม FXGED ที่ฝังอยู่ในหน่วยความจำมาใช้งานร่วมกันได้โดยใช้คำสั่ง FXGED Edit ในเมนู Special

SHOW PARTNER™ F/X

FXSHOW

เป็นโปรแกรมที่จะทำการแปลบทสคริปต์ของเราให้แสดงผลตามคำสั่ง ซึ่งเราสามารถเรียก FXSHOW ได้จากคีย์ CAPS LOCK - NUM LOCK - SCROLL LOCK โดยกดพร้อมกันทั้งสามคีย์ เนื่องจาก FXSHOW นั้นจะฝังตัวลงในหน่วยความจำ เมื่อเราเรียกโปรแกรมมาแล้วก็ให้ใส่ชื่อสคริปต์ที่เราต้องการจะแสดง โดยที่เราสามารถใช้คีย์ดังต่อไปนี้ขณะที่กำลังแสดงผลตามสคริปต์ได้ดังนี้

PgDn : แสดงเพจถัดไปของสคริปต์

PgDn : แสดงเพจก่อนหน้าของสคริปต์

SCROLL LOCK : หยุดการแสดงผลหรือให้แสดงผลต่อไป

ESC : เลิกการแสดงผลแล้วกลับคืนสู่ดอส

คุณลักษณะที่เป็นโปรแกรมฝังตัวของ FXSHOW นี้เองทำให้เราสามารถที่จะเรียกใช้ FXSHOW ให้มาแสดงผลขณะที่เรายังอยู่ในโปรแกรมอื่นดังเช่นโลตัส 123 ก็ได้

To Choose This Command:	Press:
New	Alt-N
Load	Alt-L
Save	Alt-S
Print	Alt-P
Quit	Alt-Q
Undo	Alt-U
Copy Rows	Alt-C
Move Rows	Alt-M
Insert Row	Alt-I
Erase Rows	Alt-E
Delete Row	Alt-D
Save Rows	Alt-B
View Script	Alt-A
View Rows	Alt-V
Jump to Row	Alt-G
Jump to Location	Alt-J
Clip Block	PLUS (+)
GED Edit	Ctrl-Alt-PLUS (+)
System	Alt-F10

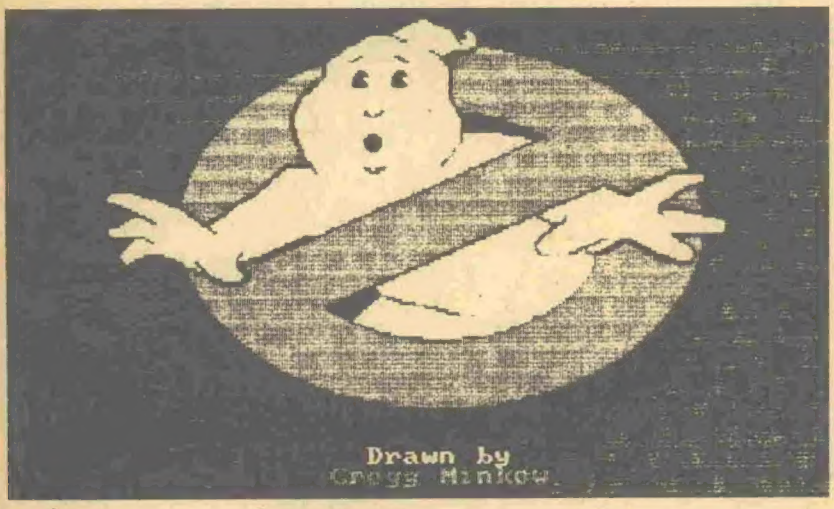
รูปที่ 4 คีย์ที่ใช้เรียกคำสั่งต่าง ๆ ใน FXSED

คู่มือและข้อความช่วยเหลือ

สำหรับคู่มือการใช้งานของโชว์-พาร์ตเนอร์ F/X นี้มีเพียงเล่มเดียวประมาณ 160 หน้า ภายในเล่มจะแยกเป็นบท ๆ โดยจะเน้นตามลักษณะโปรแกรมเป็นสำคัญ มีรูปประกอบคำอธิบายที่ช่วยทำให้เข้าใจได้ง่ายขึ้น ภาษาที่ใช้ก็อ่านง่าย มีคำอธิบายแต่ละคำสั่งค่อนข้างชัดเจน และมีตัวอย่างการใช้งานที่จำเป็นในคำสั่งที่สำคัญ ๆ

ส่วนข้อความช่วยเหลือนั้นโปรแกรมที่มีและสามารถเรียกใช้ได้คือ FXSED, FXSLED และ FXOP ส่วนโปรแกรมที่มีคำสั่ง Help แต่เรียกใช้ไม่ได้คือ FXFONT และ FXTEX ซึ่งเป็นที่น่าแปลกที่มีคำสั่งนี้แล้วแต่ไม่สามารถเรียกใช้ได้ ทั้งนี้คิดว่าในเวอร์ชันรุ่นต่อ ๆ ไป คงจะมีการปรับปรุงในส่วนนี้ และสำหรับโปรแกรม FXGED นั้นไม่มี Help ทั้งนี้อาจเนื่องจากคำสั่งต่าง ๆ ของ FXGED นั้นมีความหมายในตัวที่ไม่จำเป็นต้องอธิบายอยู่แล้ว เช่น CIRCLE ก็คือการวาดวงกลม เป็นต้น

Show Partner F/X Access		
Key	Program	Description
F1	SCRIPT EDITOR	Edit or create scripts
F2	GRAFIX EDITOR	Edit or create pictures (.GX1 files)
F3	FONT EDITOR	Edit or create fonts used by the Grafix Editor
F4	OBJECT EDITOR	Edit or create animated objects
F5	TEXT PAINTER	Edit or create text .GX1 files and libraries
F6	SLED EDITOR	Edit or create slide shows
F7	DOS CAPTURE	Install capture program to grab pictures
F8	LEARNING FXSED	Learn how to use the Script Editor
F9	SETUP	Install Show Partner F/X on a hard or floppy disk
F10	CONVERT MENU	Show Partner F/X Convert Programs



รูปที่ 6 ตัวอย่างภาพที่เรียกได้จาก FXGED

การติดตั้งระบบ

การใช้งานในฮาร์ดดิสค์จะเป็นวิธีที่ดีที่สุด เนื่องจากจะสามารถใช้โปรแกรม FX ดังแสดงในรูปที่ 5 เพื่อที่จะเลือกใช้โปรแกรมต่าง ๆ ที่ได้เก็บลงในฮาร์ดดิสค์ได้อย่างสะดวก โดยใช้คีย์ลูกศรในการเลื่อนแถบสว่าง

สำหรับการ INSTALL นั้นจะกระทำได้ทั้งฟลอปปี้ดิสค์และฮาร์ดดิสค์ ในที่นี้จะยกตัวอย่างการติดตั้งระบบลงในฮาร์ดดิสค์ ซึ่งใช้จอโมโนโครม ดังนี้

1. เรียกโปรแกรม FXSETUP จากแผ่น UTILITY DISK

2. กดปุ่ม C เพื่อบอกให้โปรแกรมดำเนินการต่อไป

3. กดปุ่ม N เพื่อบอกให้ทราบว่าไม่สามารถเห็นสีที่ต่างกันได้ของนาฬิกาที่แสดงบนจอ เนื่องจากเราใช้จอโมโนโครม

4. กรณีที่มีพรินเตอร์ต่ออยู่ที่พอร์ต 1 ให้กดหมายเลข 1 ถ้าไม่มีให้กด C ต่อไป

5. กด C สองครั้งเพื่อยอมรับ TRIGGER KEYS ที่จะใช้เรียก DOSCAP และ FXGED สำหรับ DOSCAP คือ Ctrl-Alt-Minus สำหรับ FXGED คือ Ctrl-Alt-Plus

6. ถ้ามี Mouse ต่อด้วย ให้กด 1 แล้วกด C แต่ถ้าไม่มีให้กด C อย่างเดียว

7. กด H เพื่อเลือกการ install ลงฮาร์ดดิสค์

8. กด Enter เพื่อยอมรับไดเรคทอรีที่จะสร้างขึ้นในฮาร์ดดิสค์ ซึ่งก็คือ C:\FX ถ้าต้องการเปลี่ยนแปลงไดเรคทอรีให้แก้ไขในตอนนี้

9. กด C เพื่อให้ดำเนินการ install ลงในฮาร์ดดิสค์ได้

หลังจากนั้นโปรแกรมก็จะให้เราใส่แผ่นที่เป็น Program Disk 1, Program Disk 2, Utility Disk และ Learning Disk ตามลำดับ เพื่อที่จะโหลดลงในฮาร์ดดิสค์ต่อไป

การเรียกดูภาพ

ในโชว์พาร์ตเนอร์จะมีตัวอย่างภาพต่าง ๆ ที่ได้สร้างขึ้นแล้วมากมาย ซึ่งจะสามารถเรียกดูได้โดยใช้โปรแกรม FXGED แต่เราสามารถเรียกได้จากโปรแกรม FX ได้เลยในฮาร์ดดิสค์ ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

1. ย้ายไดเรคทอรีไปยังส่วนของโชว์พาร์ตเนอร์ที่ได้ install ลงฮาร์ดดิสค์ไว้แล้ว โดยย้ายไปที่ไดเรคทอรี C: ก่อนแล้วพิมพ์ cd FX

2. เรียกโปรแกรม FX

3. กด F2 เพื่อเรียกใช้โปรแกรม FXGED

4. เมื่อเข้ามายังโปรแกรม FXGED แล้วให้เข้าสู่คำสั่ง Load ในเมนู File จากนั้นกดคีย์ DEL จะปรากฏไฟล์รูปภาพต่าง ๆ ที่มีอยู่ในฮาร์ดดิสค์

5. ให้เลื่อนแถบสว่างเพื่อเลือกไฟล์รูปภาพเหล่านี้ ในที่นี้จะเรียกไฟล์ GHOST มาดู

6. กด Enter สามครั้งเพื่อผ่านฟิลด์ที่จะยอมรับการโหลดไฟล์มาแสดงบนจอภาพ

หลังจากนั้นบนจอก็จะปรากฏภาพ GHOST ดังแสดงในรูปที่ 6 ซึ่งเราสามารถที่จะแต่งเติมได้ตามใจชอบโดยใช้คำสั่งต่าง ๆ ที่ FXGED ได้ให้ไว้ ซึ่ง

สามารถทดลองใช้และทำความเข้าใจได้โดยไม่ยาก

การเรียกโปรแกรมสาธิต

เราสามารถศึกษาการสร้างสคริปต์ในโปรแกรม FXSED ได้จากไฟล์ LEARN.PRO ที่เป็นตัวอย่างสคริปต์ไฟล์ในโชว์พาร์ตเนอร์ได้โดยเรียกได้จากเมนูในโปรแกรม FX ที่อยู่ในฮาร์ดดิสก์ โดยกดคีย์ F8 หรือในกรณีเรียกจากฟลอปปี้ดิสก์ให้กระทำดังนี้

1. ใส่แผ่น Program Disk 1 ที่ไดรฟ์ A

2. ย้ายมาที่ไดรฟ์ B โดยพิมพ์ B:

3. ใส่แผ่น Learning Disk ที่ไดรฟ์ B แล้วพิมพ์ cd sample เพื่อย้ายเข้าไปในไดเรคทอรีที่มีไฟล์ LEARN.PRO อยู่

4. พิมพ์ A:FXSED LEARN -V

โปรแกรม FXSED จะโหลดสคริปต์ไฟล์ Learn นี้มาพร้อมกับแสดงผลของสคริปต์นี้ทันที ซึ่งเราสามารถศึกษาการทำเอฟเฟ็คต่าง ๆ ใน FXSED โดยดูจากบทสคริปต์ตัวอย่างนี้

การทำฟอนต์ภาษาไทย

การที่จะทำให้โชว์พาร์ตเนอร์แสดงผลเป็นภาษาไทยได้นั้นทำได้ไม่ยากเลย

SHOW PARTNER™ F/X

เนื่องจากโชว์พาร์ตเนอร์ได้เอื้ออำนวยประโยชน์ในการทำฟอนต์เองให้อยู่แล้ว โดยใช้โปรแกรม FXFONT ซึ่งจะสามารถกระทำได้ดังนี้ คือ

1. เรียกโปรแกรม FXFONT จากนั้นเราจะเห็นกรอบสี่เหลี่ยมทางมุมบนซ้าย ซึ่งจะแบ่งเป็นตารางย่อยออกเป็นช่องเล็ก ๆ ในลักษณะ 8*8

2. กดปุ่ม d ซึ่งจะตรงกับปุ่ม ก ในแป้นพิมพ์ภาษาไทยของเรา

3. ใช้คีย์ลูกศรเลื่อนตำแหน่งที่จะลงช่องเล็ก ๆ ที่ต้องการจะร่างตัวอักษร ก โดยใช้คีย์ INS ในการลงตำแหน่งกระทำไปเรื่อยจนกว่าจะเป็นตัวอักษร ก ดังรูปที่ 7

4. ดำเนินการตั้งแต่ข้อ 2 ใหม่ โดยเปลี่ยนเป็นอักษรตัวต่อไป เช่น ข ก็จะกดเลข 8 ก่อน เป็นต้น ทำเช่นนี้จนกว่าจะครบทุกตัวอักษรในภาษาไทย

5. เซฟฟอนต์ภาษาไทยของเราโดยใช้คำสั่ง Save ในเมนู File พร้อมกับตั้งชื่อฟอนต์ไฟล์ที่ต้องการ

จากวิธีการดังกล่าวเราก็จะมีฟอนต์ภาษาไทยไว้ใช้แล้ว แต่มีข้อจำกัดคือเมื่อเราคีย์สระภาษาไทย มันจะไม่ขึ้นบนตัวอักษรเหมือนเอดิเตอร์ภาษาไทยทั่วไป ซึ่งจะเรียงกันไปในระดับเดียวเหมือนอักษรขอม วิธีแก้ไขคือ ให้พิมพ์อักษรก่อน จากนั้นให้เลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังตำแหน่งสระบนอักษรที่ต้องใช้สระนั้น แล้วจึงค่อยพิมพ์สระ แค่นี้ก็สามารถแก้ไขปัญหาได้แล้ว

สรุป

เราสามารถประยุกต์ใช้โชว์พาร์ตเนอร์ F/X นี้กับงานของเราได้หลายรูปแบบเนื่องจากตัวโปรแกรมมีความยืดหยุ่นและความสามารถสูง เช่น

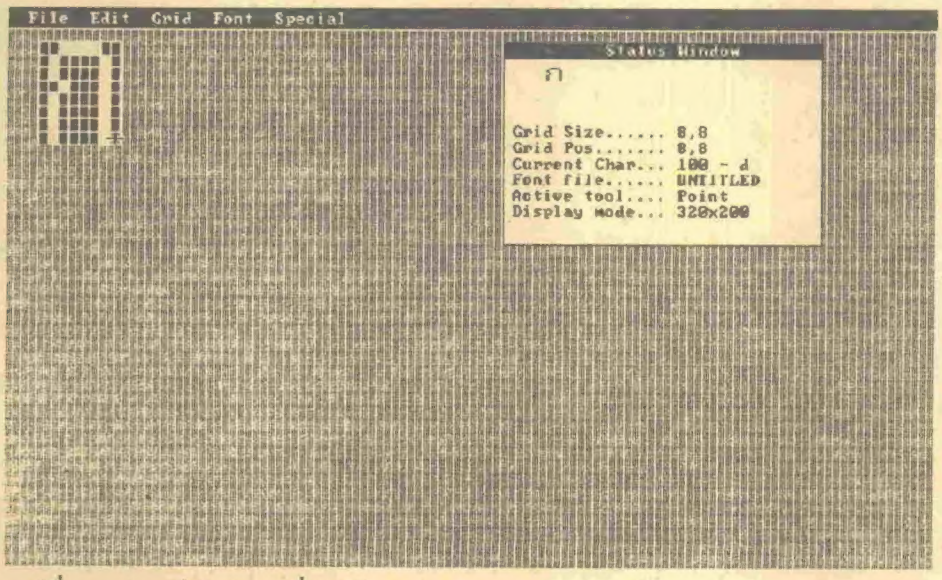
- การออกแบบคำโฆษณาหน้าร้านโดยการทำเอฟเฟ็คของภาพต่าง ๆ เพื่อดึงดูดความสนใจของคนที่เดินผ่าน

- การทำบทเรียนการสอนต่าง ๆ ในงาน CAI

- สำหรับร้านอาหารอาจทำเป็นรายการอาหารพิเศษที่มีชื่อแปลก ๆ ซึ่งผู้มาทานอาหารสามารถกดคีย์เพื่อเรียกดูว่าอาหารชนิดนี้ประกอบด้วยอะไรบ้างและนำไปทำอย่างไร เป็นต้น

- ทำเป็นข้อความและแผนที่แนะนำในการท่องเที่ยวกับนักท่องเที่ยวต่าง ๆ

จากตัวอย่างบางตัวอย่างการประยุกต์ใช้ที่นำเสนอมานี้จะเห็นว่าโชว์พาร์ตเนอร์ F/X มีประโยชน์ในการใช้งานได้ค่อนข้างกว้าง โดยที่ไม่เพียงจำกัดวงแคบในงานด้านการสร้างรูปภาพเท่านั้น ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับไอเดียใหม่ ๆ ของแต่ละคนที่จะทำให้เกิดประโยชน์กับงานของเราได้มากเพียงไร ซึ่งโชว์พาร์ตเนอร์เองก็ได้เตรียมเครื่องมือต่าง ๆ พร้อมที่จะคอยช่วยเหลือเราอยู่แล้ว



รูปที่ 7 ฟอนต์อักษร ก ที่ทำได้จาก FXFONT